

## Co to?

**Token:** BEPRO (ERC20)

**Site:** <https://www.bepro.network>

**Nazwa:** to był projekt BetProtocol (rebranding 13.01.2020 r.)

## Opis pomysłu

Platforma, która daje gotowe rozwiązanie do uruchamiania aplikacji do gier e-sportowych i kasyn, bez potrzeby kodowania. Skalowalne i łatwe do użycia, Przydatne twórcom gier, kasynom i bukmacherom.

Firma powstała 2 lata temu, miała rebranding ostatnio bo PolkaDot wypełniła segment, w który wcześniej celowali. Platforma to hybryda łącząca on-chain i off-chain, nie jest to typowy blockchain.

Wg firmy, po brandingu zastosowanie BEPRO Network jest znacznie większa niż tylko bukmacherka, od której zaczęli. Teraz to baza kodów do tworzenia zdecentralizowanych aplikacji dla DeFi, gier, rynków prognoz itd.

Założenie twórców: przedsiębiorcy będą wynajmować usługi platformy poprzez obstawianie BEPRO. Stopniowo coraz większe części tokena będą blokowane w obstawianiu, gdy nowi operatorzy dołączą do sieci.

Tradycyjne rynki gier, kasyn i zakładów sportowych są większym segmentem niż gry online i wielu z nich chce wejść do sieci, a Bepro im pomaga. Rynek zakładów online i esportu rośnie o 20-30% rocznie.

*Coinvision.co* emocjonuje się, pisząc o firmie, że będziesz mógł obstawiać CS: GO, League of Legends, Overwatch, PUBG i Dota 2, jednocześnie oglądając mecze na żywo. Coś dla nerdów ;)

Wg firmy wdrożenie aplikacji bukmacherskiej do zakładów jest 10 razy tańsze i szybsze niż u konkurencji.

Obecnie platforma ma już podpiętych pewną liczbę operatorów, dookładnej ich liczby nie znam.

Na stronach firmy dużo marketingowego gadania, mniej twardych, technicznych faktów. Żeby dostać tę apkę dla bukmacherów trzeba podać dane i się naklikać. Soft wysłać, jak umówisz się z zespołem. Generalnie, po rebrandingu sporo martwych linków, nie budzi to zaufania inwestorów ;)

Ich konkurencja to Wink (MC 62 mln \$) i i FunFair (96 mln \$).

## Token

Tokenem Bepro klienci platformy (operatorzy) będą płacić za jej usługi. dApps będą potrzebowały tokenów do działania. Użytkowy popyt na BEPRO jest zatem funkcją liczby operatorów, liczby zakładów i wartości ich zakładów.

Firma pobiera ok. 0,5% całkowitego wolumenu zakładów we wszystkich dApps hazardowych w BEPRO. Czyli np. gdyby w ciągu miesiąca u wszystkich ich operatorów osiągnięto łączny wolumen gier w wysokości 100 000 000 USD, operatorzy ci byłiby winni BetProtocol w sumie tokeny o wartości 500 000 USD.

W założeniu operatorzy stale generują popyt na tokeny. Im większy wolumen zakładów, tym szybciej wyczerpują swoje zasoby i muszą kupować więcej. Perpetuum mobile ;)

Ciekawe jedynie, co firma zrobi z tymi milionami tokenów?

## Dokumenty

### Whitepaper

Nie takie łatwe do znalezienia. Opracowane w 2018, wydane w 2019, nie znalazłem aktualizacji. Link na końcu.

### RoadMap

Oryginalna zawarta we WP. Szczytkowa. Zero praktycznych informacji. Zaktualizowana umieszczona na stronie WWW.

### IV kwartał 2020 r

- Esports uruchamia się z integracją Twitch i popularnymi grami
- Produkty On-Chain DeFi w sieci BEPRO
- Kasyno 2.0: Integracja gier innych firm
- Rozpoczynają się badania i rozwój e-sportu dotyczące zakładów na żywo na żywo
- 5+ operatorów online
- Miesięczny przychód cykliczny (MRR) w wysokości 25 000 EUR +
- Grywalizacja tokena \$ BEPRO

### I półrocze 2021 r

- Esports 2.0 uruchamia się z kursami na żywo i zakładami na żywo
- Kasyno 2.1: Krupier na żywo i gry karciane
- Zakłady sportowe przechodzą do trybu online (w zależności od COVID) ze stałymi kursami
- Ponad 10 operatorów online
- 50 000 EUR + MRR

### II półrocze 2021 r

- Ponad 20 operatorów online
- 75 000 EUR + MRR
- W pełni zdecentralizowana wersja sieci BEPRO na wielu łańcuchach (Polkadot / Moonbeam / Kusama)

## Finansowanie

Cena na 21.01.2020 - 0,00059025 \$

Marketcap - 1,1 mln USD

Wolumen 24 - 240.000 USD

W obiegu - 1,8 mld Bepro

Total supply - 10 mld

Struktury własnościowej nie znalazłem.

ICO prowadzone było przez NGC Ventures.

ICO było w grudniu 2019. Sprzedano tokeny za 3 mln \$. Obecnie warte są 1/3 z tego.

Łączna liczba portfeli w 09/2020 to około 2000.

Handlowane na: KuCoin, Uniswap, BitMax, Bilaxy. Te same, co podczas ICO, nowe nie doszły.

Sentyment społeczności jest pozytywny, wg CoinGecko 86/14 jest ZA.

Wg whitepaper posiadanie tokena NIE daje prawa do głosowania, czy udziału w zyskach firmy. W innej wypowiedzi jednak jest zdanie, że token będzie pozwalał na wyrażanie głosu społeczności

## Zarząd

**CEO:** Rui Teixeira - w branży crypto od 2017, BEPRO założył w 2018, 1400 obserwujących na TW, nie widzę szczególnych dokonań

**COO:** Justin Wu - w branży crypto od 2016, współzałożyciel, 1400 obserwujących na TW, analogicznie

**CMO:** Miguel Leite - podobnie jak panowie, w branży od 3 lat, wcześniej dziennikarz muzyczny

Żaden z panów nie udziela się na GitHub, tylko Leite ma 4 wpisy. Cały zespół liczy 10-15 osób.

## Współpraca

Jak na firmę, której kapitalizacja rynkowa wynosi 2 miliony dolarów, mają całkiem spore partnerstwa. Zaczynając od Matic Network (Binance IEO, MC 600 mln. \$), z którym BetProtocol przeprowadził ICO.

Ankr, notowany na Binance, jest kolejnym partnerem i dostarcza architekturę serwera i chmury dla BetProtocol.

Elrond Network niedawno ogłosił partnerstwo z BetProtocol. Będą służyć jako kopia zapasowa danych. Elrond to projekt Binance IEO.

Jest sporo do zrobienia w dziedzinie hazardu online w technologii blockchain, a zarówno BetProtocol, jak i Binance zakładają, że będzie to duży rynek. Czy jednak Binance zacznie listować Bepro? Chyba nie w najbliższej przyszłości.

## Media społecznościowe

**Reddit** - wpisy sprzed miesiący

**Twitter** - ostatni wpis sprzed tygodnia, 8000 obserwujących

**Telegram** - na bieżąco, 4000 członków

**LinkedIn** - 2000 obserwujących

**FB** - nie znalazłem profilu

**Wydarzenia** - brak, poza nagłośnionym rebrandingiem

## LINKI

### Whitepaper:

<https://static.coinpaprika.com/storage/cdn/whitepapers/10578679.pdf>

### Aktualizacja RoadMap:

<https://www.bepro.network/post/roadmap-2020-2021>

### Opis dla xangle.io:

<https://xangle.io/project/report/BetProtocol/en>

### Wypunktowane zalety platformy:

<https://betprotocol.medium.com/7-reasons-why-betprotocol-is-better-than-the-competition-88d6421def5d>

### Zastosowania tokena:

<https://betprotocol.medium.com/betprotocol-bpro-token-utility-and-economy-a3925240ba0b>

### Apki BetPro na Androida:

<https://apk4k.fun/apps/BetPro-mod>

### CoinGecko:

<https://www.coingecko.com/pl/waluty/bepro-network>

### Film reklamowy:

<https://www.youtube.com/watch?v=97pF20j5oo0&feature=youtu.be>

## PODSUMOWANIE

Mam mieszane uczucia. Fundamentalnie token mnie nie porywa. Platforma póki co niewielka, chociaż ma już trochę operatorów (firm zewnętrznych na platformie) - czyli działa. Rebranding zmniejszył czytelność, część danych jest pod starą, część pod nową nazwą.

Czy akurat Bepro będzie niezbędne kasynom, żeby się zdigitalizować? Może, ale w tej dziedzinie mają konkurencję.

Założyciele nie są specjalnie znani w środowisku i nie mają większych dokonań.

Po swoim ICO token zaliczył lot w dół, tracąc 66% wartości.

Z drugiej strony - **firma jest na rynku, który szybko rośnie.**

Sentyment społeczności jest pozytywny. Znalezione na YT filmy również przedstawiają token pozytywnie, co może napędzić klientów. Za 1 dolara możemy kupić przeszło 1600 Bepro, co daje iluzję kupowania za grosze i może napędzić popyt. Plusem jest to, że firma ma już dziś klientów, którzy płacą za jej usługi, choć nie mamy pojęcia, jak wiele.

**Gdybym więc miał włożyć swoje pieniądze - włożyłbym niewielką kwotę na zasadzie losu na loterię, ale nie zdziwiła by mnie plajta tej inwestycji.**